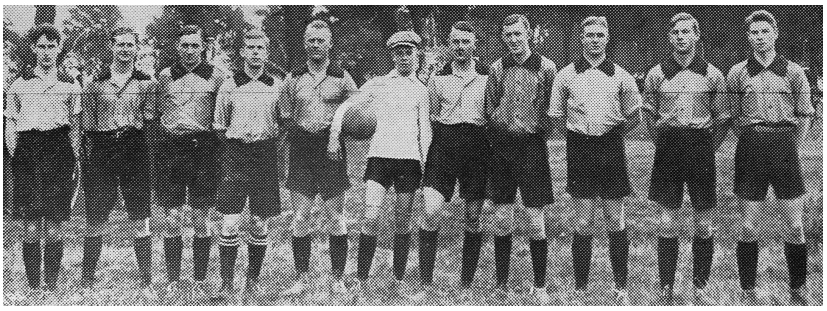
Alt om Start

Fra blyant og notatbok til kunstig intelligens



Starts A-lag i 1919. Den første sesongen med gule trøyer og sorte bukser.

Redaksjon: Fædrelandsvennen

Tittel på prosjektet: Alt om Start

Publisering: Første versjon 18. april 2025. Prosjektet er pågående og blir stadig oppdatert med nye sider, artikler, bilder, videoer, fakta og statistikk.

Nettside: Publisering skjer digitalt (med unntak av to artikler som er nevnt i vedlegget) på adressen https://www.fvn.no/sport/start/i/0VqE1A/alt-om-start

Innsender og kontaktperson: Sondre Zachariassen, sondre.zachariassen@fvn.no

Takk til: Mads Ommundsen, Frode Nordbø, Frank Mersland, Pål W. Jørgensen, Eivind Ljøstad, Svein Versland og Ann Magritt Arnli.

1 Innledning

Alt om Start er en nyutviklet seksjon i Fædrelandsvennens nettavis som presenterer en helhetlig fremstilling av klubbens historie siden stiftelsen i 1905. Seksjonen omfatter omtale av samtlige sesonger, og inneholder lagoppstillinger, målscorere, kampfakta og statistikk for klubbens 2 249 offisielle kamper, samt biografiske og statistiske opplysninger om 661 spillere. Dette materialet er for første gang gjort tilgjengelig i samlet form.

I tillegg til den statistiske oversikten inkluderer seksjonen to artikler som belyser hittil lite kjente deler av klubbens historie. Med unntak av et kort tidsrom i 2025, har dette prosjektet vært gjennomført som et sideprosjekt i ledige stunder.

1.1 Bakgrunn

Prosjektets opprinnelse kan spores tilbake til høsten 2003, da Fædrelandsvennen i samarbeid med IT-firmaet Pragma utviklet et system for liveoppdatering av fotballkamper. Et av delmålene var å vise historisk statistikk mellom Start og

klubbens ulike motstandere. Etter omfattende undersøkelser ble det imidlertid klart at et slikt materiale ikke eksisterte i samlet form.

I perioden frem til 2007 gjennomgikk jeg derfor tusenvis av sider i vårt avisarkiv og i avissamlingen ved Kristiansand folkebibliotek. Samtlige kampdatoer, motstandere og resultater ble først notert med blyant i notatbøker, før de ble overført til regneark. I tillegg ble digitale kilder som Atekst, vg.no og n3sport.no (nedlagt) benyttet som supplement.

For rundt 10 år siden var Nasjonalbiblioteket kommet langt i digitaliseringen av aviser, bøker og tidsskrifter. Dette gjorde arbeidet vesentlig mer effektivt og muliggjorde innsamling av komplette kampdata helt tilbake til klubbens stiftelsesår, uten at prosessen ble uforholdsmessig tidkrevende.

Rundt 2020 fikk prosjektet grønt lys til publisering eksternt. De påfølgende årene ble brukt til å komplettere, systematisere og verifisere materialet, før arbeidet i 2024–2025 ble videreutviklet med bruk av kunstig intelligens for analyse, kvalitetssikring og forberedelse til lansering.

1.2 Prosjektets faser

Prosjektet har bestått av følgende faser:

1) innsamling av kampdata og tabeller
2) strukturering av kampdata og tabeller
3) bruk av kunstig intelligens (KI) for å
    a) verifisere datasett for kampdata og tabeller
    b) generere datasett for spillerdata
    c) generere kode og data til publisering
    d) analysere datasettene til bruk for artikler og lister
4) artikler med bilder, video, fakta og statistikk

Fase 1 er innsamling av data for tabeller og kampdata for hver offisielle kamp i perioden 1912-2024. Innsamlingen er gjort manuelt ved gjennomgang av flere tusen kampreferater i papir og på internett, samt i årbøker og tidsskrifter.

Fase 2 er strukturering av data som er innhentet i fase 1. Dette ble først gjort i Excel og siden i Google Sheets.

Fase 3 er bruk av KI (ChatGPT) og to interne publiseringssystemer (Creation Suite og Multimedia Tool) til verifisering, analyse og publisering. Datasettene som er benyttet i KI-delen av prosjektet er kampdata, tabeller og spillerdata. Dette er tre Google Sheets-filer som til sammen har over 80 000 celler med data.

Fase 4 er journalistikk basert på innsamlet materiale og ikke beskrevet med metode.

2 Metoder

Ettersom prosjektet i praksis har strukket seg over en periode på om lag 20 år, har det vært stadige endringer i de metodiske tilnærmingene som er benyttet. Denne utviklingen har dels vært et resultat av den teknologiske fremgangen, og dels av erfaringsbasert læring gjennom prøving og feiling, der ulike fremgangsmåter er blitt testet og metodene gradvis er forbedret.

Frem til og med 2024 ble bearbeiding og analyse av datasettene gjort manuelt i regneark og/eller programvaren NoteTab. Nå bruker jeg kunstig intelligens i 80-90 prosent av dette arbeidet med et tidsbruk som utgjør en brøkdel av hva som var nødvendig tidligere.

Ettersom mange av de tidligere metodene og verktøyene nå er utdatert, vil fremstillingen i hovedsak ta utgangspunkt i metodikk og programvare anvendt fra høsten 2024. I enkelte tilfeller vil det imidlertid bli vist til tidligere erfaringer der dette er relevant.

2.1 Primærkilder og sekundærkilder

I dette prosjektet har jeg tilstrebet å benytte primærkilder fra den aktuelle perioden. Hovedsakelig kildemateriale som aviser, tidsskrifter, årbøker, bøker, samt klubbarkivet hos Norges fotballforbund (NFF). Merk at noen klubber kan ha et klubbarkiv som kan fungere som primærkilde.

Sekundærkilder som er utarbeidet en viss tid etter en hendelse, reiser metodiske utfordringer knyttet til pålitelighet og kildekritikk. Min erfaring fra prosjektet er at slike kilder ofte inneholder unøyaktigheter eller feil, enten som følge av mangelfull bruk av primærkilder eller av andre grunner som at intervjuobjektene husker feil om hendelser som er 20-50 år gamle. Wikipedia og IK Starts nettside er ikke benyttet siden dette er sekundærkilder som inneholder mangler, feil og unøyaktigheter.

2.2 Kilder for innsamling av kampdata

Med kampdata forstås all informasjon som er knyttet til en kamp, herunder dato, motstander, pauseresultat, resultat, målscorere, tilskuertall, spillere, bytter, etc.

Fra omtrent år 2000 er denne informasjonen digitalt tilgjengelig på internett. De kildene jeg har benyttet mest er fvn.no, Nettbiblioteket og NTBs tjeneste nifs.no. Nettstedet til Norges fotballforbund (NFF) er benyttet i en viss grad, men kampdata fra eldre kamper kan inneholde unøyaktigheter og feil. I et nytt prosjekt bør klubben(e) kontaktes for å høre om de har et arkiv.

Dersom klubbarkivet ikke inneholder kampdata vil primærkilden for kampdata før 2000 i hovedsak være digitaliserte lokal- og riksaviser, tidsskrifter og bøker i Nettbiblioteket hos Nasjonalbiblioteket. Bruk av Nettbiblioteket krever registrering og

innlogging med MinID. Tilgangen gis for åtte timer av gangen før brukeren må søke på nytt.

Det er særlig de digitaliserte utgavene av lokalavisene som kan bidra med kamp-data, enten gjennom faktabokser eller informasjon som finnes i forhåndsomtalen eller kampreferatet.

Kategorier *Aviser* gir tilgang til tusenvis av digitaliserte og søkbare utgaver av norske lokal- og riksaviser. Det er mulighet til å avgrense søkeordet på tid, geografi og individuelle aviser. For å finne Starts kampdata har jeg søkt etter artikler i Christianssands Tidende, Fædrelandsvennen og Sørlandet. Ved bortekamper har jeg utvidet søket til å gjelde lokalaviser som ble utgitt der kampen ble spilt.

Det er publisert en rekke bøker om norsk fotball og klubber. De aller fleste bøkene er digitaliserte og tilgjengelige i Nettbiblioteket. Mange av disse gir en nyttig innføring i klubbens historie og bør leses forut før et tilsvarende prosjekt. Uten å kjenne til den overordnede historien og viktige begivenheter, er det lett å overse viktige forhold. Ved bruk av fotballhistoriske bøker er det viktig å være kildekritisk, siden jeg har opplevd at nyere bøker ikke alltid har benyttet eldre primærkilder og i flere tilfeller gjentar feil og myter.

Det er noen bøker i Nettbiblioteket som skiller seg ut og er et must for alle prosjekter. Disse inkluderer de to bindene med *Aktive fotballspillere* (Arne Brustad), *Norges fotballforbund gjennem 25 år* (NFF), *Norges fotball-leksikon* (Asbjørn Halvorsen) og *Norsk fotball-leksikon* (Arnfinn Fagerli og Christian Lunde Nilsen).

I kategorien tidsskrifter (som også inkluderer årbøker) i Nettbiblioteket, har jeg hatt særlig nytte av NFFs *Årbo*k som er utgitt hvert år fra 1912, *Adressebok for Norges fotballforbund* (årbok fra og med 1940), de eldste årlige utgavene av *Aarsberetning fra Centralforeningen for udbredelse af idræt*, samt tidsskriftene *Norges fotball-forbunds meddelelsesblad*, *Norsk idrett*, *Norsk Idrætsblad*, *Sport* og *Sportsmanden*.

2.2 Kilder for innsamling av tabeller

Fotballtabeller er tilgjengelig en rekke steder. Under kategorien *Tidsskrifter* i Nettbiblioteket er NFFs årbøker tilgjengelige. Årbøkene inneholder med få unntak alle fotballtabeller på seniornivå.

Tabeller kan også finnes ved å søke i lokal- og riksaviser i Nettbiblioteket. Alternative kilder er RSSSF Norway - Norwegian football statistics og NTBs tjeneste nifs.no.

2.3 Metode for innsamling av kampdata

Manuell registrering er (dessverre) den mest pålitelige metoden for å sikre korrekte kampdata. Automatisert innsamling kan være mulig for de siste 20–25 sesongene, men tidsbruken må vurderes. Registrering tar normalt 3–5 minutter per kamp etter

2000, og 3–10 minutter fra digitaliserte avisutgaver, avhengig av om det finnes faktaboks eller om data må hentes fra en eller flere primærkilder.

For å vise hvordan Nettbiblioteket kan brukes for innsamling av kampdata, vil jeg ta utgangspunkt i Starts 1935-sesong. Denne sesongen spilte klubben i klasse A i Vest-Agder. Eksemplet viser hvordan jeg fant kampdata for første seriekamp.

Tid og geografi
Tidsrom for søket er *1935* og utgivelsesstedet er *Agder*. Ved å velge *Agder* gjøres det søk i alle digitaliserte lokalaviser i Aust- og Vest-Agder. Anbefalt sortering er *Eldste først*.

Terminlisten
Det er alltid en fordel å finne datoene for seriekampene og de fleste lokalaviser vil publisere denne. For å finne terminlisten søker jeg på et utvalg av klubbene som deltar: *"start" AND "donn" AND "vigør" AND "loga"*. Denne søkestrengen vil kun søke etter ordene mellom “” og vise artikler som inneholder alle søkeordene. I dette tilfellet finner jeg terminlisten.

Dersom man ikke finner terminlisten for den aktuelle sesongen, vil den sannsynligvis være tilgjengelig i NFFs årbok eller adressebok.

Individuelle kamper
Terminlisten viser at Starts første kamp var mot Loga 12. mai. Ved å redusere tidsrommet til to dager før og to dager etter kampen spilles, og søke etter “start” AND “loga” finner jeg omtaler som inneholder alle kampdata, med unntak av tilskuertallet.

Tidsrommet på fem dager er en sikkerhetsmargin dersom kampen er flyttet, forskjøvet publisering av avisen(e) grunnet helligdag eller fordi alle aviser ikke blir publisert hver dag.

Ved å lese gjennom referatet i de forskjellige lokalavisene finner man (forhåpentligvis) kampdata som pauseresultat, resultat, målscorere, tilskuere og hvem som har spilt, samt eventuelle bytter. Vær oppmerksom på at referater kan avvike, for eksempel ved feil målscorer eller forveksling av spillere. I slike tilfeller vurderes hvilken kilde som fremstår mest pålitelig.

I mange tilfeller vil lagoppstillingen være tilgjengelig en til to dager før eller på selve kampdagen. For å finne denne (dersom den ikke dukker opp under søket på “start” AND “loga”), så søker jeg på tre til fire av spillernes etternavn, for eksempel “hamre” AND “roksvold” AND “mjølund”.

Tilsvarende søk ble gjort på resten av kampene i sesongen.

2.4 Strukturering av tabeller

Alle tabeller føres inn i et regneark i separate celler for å optimalisere for bruk av KI. Regnearket viser tabellene fortløpende sesong for sesong. Hver sesong inneholder følgende datafelt:

Rad 1: Ingen informasjon for å skille mellom sesongene; Rad 2: *Sesong, divisjon, avdeling*;
Rad 3-x: *Klubbnavn, kamper, seier, uavgjort, tap, mål for, mål mot, poeng, kommentar*;
Rad y: *Kommentar*

Feltene *kommentar* brukes for å legge inn informasjon som minuspoeng, klubber som trekker seg, opprykk, nedrykk eller kvalifisering.

2.5 Strukturering av kampdata

I likhet med tabeller, føres kampdata strukturert inn i et regneark med sikte på optimal bruk av KI. Hver kamp vises som en rad og alle data ligger i separate celler. Datafeltene for hver kamp er:

Kolonne A: *Kampnummer* (stigende fra Starts første kamp); Kolonne B: *Serierunde* (stigende fra 1); Kolonne C: *Turneringsrunde* (kamper som ikke er seriekamper, stigende fra 1); Kolonne D: *Sesong*; Kolonne E: *Dato;* Kolonne F: *Motstander* (daværende klubbnavn); Kolonne G: *Markering hvis cupkamp*; Kolonne H: *Turneringstype*; Kolonne I: *Sted* (hjemme, borte eller nøytral bane); Kolonne J: *Mål for ved pause*; Kolonne L: *Mål mot ved pause*; Kolonne M: *Mål for ved slutt*; Kolonne O: *Mål mot ved slutt*; Kolonne P: *Markering hvis ekstraomgang*; Kolonne Q: *Straffesparkmål for*; Kolonne S: *Straffesparkmål mot*; Kolonne T: *Målscorere*; Kolonne U: *Tilskuere*; Kolonne V: *Sted*; Kolonne W: *Målvakt*; Kolonner X-AG: *Spiller 1-10*; Kolonne AH: *Klubbnavn* (nåværende); Kolonne AI: *Kommentar*

Feltet *kommentar* brukes for å legge inn informasjon om kampen som for eksempel protester, om kampen ble avbrutt eller lignende.

En spiller regnes å ha spilt hele kampen dersom navnet står alene i en celle. Er kolonne P markert for ekstraomganger, varer kampen 120 minutter, ellers 90.

Står det to navn i en celle (kolonnene W–AG), betyr det et bytte. Eksempel: Reidar Flaa (Arvid Knutsen 6). Flaa spilte 84 minutter, Knutsen 6. Hvis det er tre navn i en celle, er innbytteren også byttet ut. Eksempel: Fredrik Pålerud (Jonas Seim 10, Lukas Gausdal 9). Pålerud spilte 71 minutter, Seim 10, og Gausdal 9.

Det finnes kampdata som jeg av ulike årsaker har valgt å ikke registrere som utvisninger, gule og røde kort og informasjon om motstanderen.

3 Bruk av kunstig intelligens

Fædrelandsvennen tok i bruk ChatGPT høsten 2024. Vi bruker Enterprise-versjonen som har ekstra sikkerhet og personvern. Modellen kan dermed trenes uten at informasjonen deles med omverdenen.

Høsten 2024 gikk med til testing og først i januar 2025 var ChatGPT blitt god nok til at KI kunne erstatte de manuelle prosesser jeg måtte ha benyttet for å fullføre prosjektet.

3.1 Verifisering av kampdata

Datasettet for kampdata omfatter over 80 000 celler, herunder om lag 25 000 spillernavn. For å identifisere og korrigere skrivefeil samt variasjoner i spillernavn, banenavn og klubbnavn, ble kunstig intelligens benyttet som verktøy.

Gjennom en serie spørringer til ChatGPT ble alle individuelle navn hentet ut, og KI bidro deretter til å avdekke og standardisere en rekke feil og inkonsistente skrivemåter. Denne prosessen tok om lag 60 minutter, mens en manuell gjennomgang med ulike lister og formler i Excel ville ha vært langt mer tidkrevende.

Arbeidet avdekket samtidig behovet for å operere med to ulike klubbnavn: både det historiske navnet brukt på tidspunktet for kampen, og det nåværende navnet. Et eksempel på dette er Mandalskameratene, som i 1917 spilte under navnet Aladdin, noe som skapte problemer for KI.

3.2 Generering av spillerdata

Datasettet med kampdata omfatter alle spillere som har deltatt i offisielle kamper og scoret mål, noe som gjorde det mulig å bruke KI til å generere et nytt og fullstendig datasett over spillerinformasjon.

Spørringen ble utført i disse trinnene:

1) List opp alle spillere som står oppført i kolonnene W-AG. Listen skal være alfabetisk.
2) Lag en tabell med *Etternavn, Fornavn* og *Navn* (fornavn og etternavn).
3) Beregn hvor mange ganger spillerens navn står oppført i kolonnene W-AG. Legg til en kolonne med dette tallet.
4) Beregn hvor mange gang spillerens navn står oppført i kolonnene W-AG i seriekamper, cupkamper og internasjonale kamper. Legg til tre kolonner med disse tallene.

I punkt 4 er det en rekke forutsetninger for hver setning som ikke vises her.

Til slutt hadde KI generert et helt nytt datasett som jeg kunne utvide og forbedre.

Jeg gjorde tilsvarende spørringer for antall mål basert på informasjonen i kolonne T. Her måtte jeg presisere at dersom det ikke står et tall etter spillerens navn, har spilleren scoret ett mål. Resultatet ble at datasettet nå inneholdt antall kamper og mål for hver spiller fordelt på de ulike turneringene.

Basert på en kombinasjon av datoen (i formatet dd.mm.åååå) for hver kamp (kolonne E) og spillernavnene i kolonnene W-AG, skrev jeg så følgende spørringer:

1) Lag en tabell som viser datoen for når hver spiller forekommer første gang i kolonnene W-AG.
2) Lag en tabell som viser datoen for når hver spiller forekommer siste gang i kolonnene W-AG.

Dermed ble datasettet utvidet med spillernes debutdato og tidspunktet for når de spilte sin siste kamp for klubben.

For å videreutvikle datasettet hadde jeg behov for å vite spillernes fødselsdato. Fødselsdatoen til spillere i moderne tid (siste 30-40 år) er tilgjengelig hos nettstedet nifs.no. For eldre spillere er det flere alternativer for å finne fødselsdatoen; Detaljert personsøk hos Digitalarkivet, Historisk befolkningsregister (HBR) og siden Dødsfall 1951-2017. Nettbiblioteket kan benyttes for å finne omtaler av spillere, både i forbindelse med "runde år", minneord/dødsannonser, fotballbøker, bygdebøker og slektsbøker.

Det mangler rundt 30 fødselsdatoer siden det ikke er mulig å verifisere alle. Flere personer kan ha samme navn og da er det utfordrende å vite hvem som er hvem.

Fødselsdatoene ble registrert manuelt i datasettet. Med denne informasjonen beregnet KI alderen til spilleren ved første og siste kamp. I tillegg regnet den ut tidsrommet mellom første og siste kamp.

3.3 Generering av kode

Publiseringen av prosjektet måtte utføres i to separate publiseringssystemer (*Creation Suite* og *Multimedia Tool*). Det førstnevnte sørger for at artikler blir publisert, mens *Multimedia Tool* gir mulighet for å kombinere innhold og html-kode.

Jeg skrev først html-kode som skulle brukes som mal for visning av tabeller, serierunder, cuprunder og spillerlister for kamper og mål. Deretter gjorde jeg så spørringer i ChatGPT slik at den hentet ut informasjon fra datasettet med kampdata og omformet den til html-koder som kunne kopieres direkte inn i *Multimedia Tool.* KI sorterte all html-kode etter sesonger.

Eksemplet under viser en av 2 249 kamper i datasettet som KI genererte fra fra regneark til html-kode:

Kampdata - regneark

137	1	1935	12.05.1935	Loga	KM	H	1	-	1	4	-	1
	Per Roksvold 2, Rolf Olsen 2			Gimlemoen			Sigurd Bergstøl		Harald Langeland			
	Øistein Høgeli		Øivind Hansen	Øivind Fjermeros			Erling Wasland		Rolf Olsen			
Normann Mjølund			Trygve Hamre	Johannes Bjørnsen			Per Roksvold		Loga			

Kampdata - html laget av KI

<tr><td> Loga H (1-1) 4-1
 1. serierunde, 12.05.1935, Gimlemoen, ? tilskuere
Mål: Per Roksvold 2, Rolf Olsen 2
 Lagoppstilling: Sigurd Bergstøl, Harald Langeland, Øistein Høgeli, Øivind Hansen, Øivind Fjermeros, Erling Wasland, Rolf Olsen, Normann Mjølund, Trygve Hamre, Johannes Bjørnsen, Per Roksvold

</td></tr>

Resultatet vises på siden som presenterer 1935-sesongen. Det tok en time å generere all html-kode, mens publiseringen tok 17 timer.

3.4 Generering av data

Basert på datasettet spillerdata skrev jeg følgende spørring:

1) Lag en liste som sorter alle spillere alfabetisk etter etternavn, deretter fornavn
2) Hver rad i listen skal inneholde forhavn, etternavn, fødselsår, nasjonalitet, antall kamper for Start, antall mål for Start, debutdato og dato for siste kamp.

I løpet av to minutter hadde KI laget og klargjort denne listen som kunne jeg kopiere direkte inn i 26 artikler i publiseringssystemet, for deretter å publisere dem. Resultatet vises på denne siden.

3.5 Verifisering av KI-genert informasjon

For å verifisere informasjonen og beregningen fra KI, utførte jeg manuell kontroll på tilfeldige utvalg. Siden datasettene er regneark bruker jeg primært formler eller søk i kontrollen. Årsaken er at ChatGPT tidvis finner opp falsk informasjon.

For eksempel gir søket "*Trygve Hamre*" x antall treff i kolonnene W-AG i datasettet for kampdata. Jeg verifiserer deretter at antall kamper stemmer med listen som KI har laget. Et annet eksempel er en formel for å telle kombinasjonene "Rosenborg" og "B" i kolonne I for å undersøke om KI har beregnet korrekt antall bortekamper mot Rosenborg på Lerkendal stadion.

3.6 Analyse av datasett

Som nevnt bruker jeg nå nesten utelukkende KI for å lage både enkle og komplekse analyser. Tidsbesparelsen vil jeg beskrive som "enorm", særlig på komplekse oppgaver og analyser.

Å manuelt telle antall spillere med offisielle kamper for Start innebar tidligere en tidkrevende prosess med kopiering, sortering og telling i flere programmer, og tok rundt 30 minutter. Med ChatGPT kan samme oppgave løses på 3–4 minutter, gitt at spørringene er korrekt formulert.

Alle listene som er publisert i Alt om Start (med noen få unntak) er generert i KI og med et tidsbruk på et par timer. Høsten 2024 ville jeg brukt flere dager på en slik arbeidsmengde.

3.7 Framtidig bruk av KI i prosjektet

Det er bare fantasien og tilgjengelig tid som setter grenser for hva slags analyser og lister som kan lages basert på de tre datasettene som nå er lagt inn i ChatGPT.

I løpet av høsten 2025 vil jeg gjøre datasettene tilgjengelig for sportsavdelingen, slik at de selv kan bruke KI hente ut historikk og statistikk foran kamper og bruke datasettene som idegrunnlag for artikler.

Et annet delprosjekt er å lage en detaljert presentasjon av hver spiller med oversikt over alle kamper, resultater, scoringer og bytter, samt statistiske analyser per turnering. Å generere de over 600 presentasjonene med KI har jeg beregnet til å ta omtrent en time, mens publiseringen av materialet anslås til 12–15 timer.

4 Konklusjon

Prosjektet har for første gang gjort IK Starts lagoppstillinger, målscorere og kampfakta fra alle klubbens offisielle kamper tilgjengelig for allmennheten. I tillegg er trolig samtlige spillere som har deltatt i offisielle kamper identifisert – et arbeid som aldri tidligere har vært gjennomført eller publisert i sin helhet.

Gjennom prosjektet er en rekke fakta og rekorder blitt systematisk verifisert, blant annet klubbens største seire og tap, spillerne med flest seriekamper, de yngste og eldste spillerne, tabellplasseringer og toppscorere per sesong.

Datainnsamlingen er i hovedsak basert på manuell registrering av tabell- og kampdata i to strukturerte datasett, utviklet med tanke på videre bruk i KI. Kunstig intelligens har deretter bidratt til å effektivisere prosessene ved å generere et eget spillerdatasett basert på kampdata, samt produsere kode og data for publisering.

Prosjektet har også avdekket hittil ukjent informasjon og korrigert etablerte forestillinger som eksempel:

1) IK Start er ikke en etterkommer av fotballklubben Ørvarodd, slik det står i klubbens lov.
2) Forslaget til klubbnavnet kan trolig tilskrives en annen person enn tidligere antatt.
3) Klubben er sannsynligvis oppkalt etter SFK Start i Oslo.

Videre er det for første gang blitt offentlig kjent at Start har en egen klubbmappe i NFFs arkiv, som blant annet inneholder de første tegningene av klubbens logo, dokumentasjon av de tidligste draktene og søknaden om å ta i bruk de ikoniske draktene i gult og svart.

Gjennom dette arbeidet har Fædrelandsvennen gitt et vesentlig bidrag til lokalhistorien, samtidig som mediehuset har styrket sin posisjon som den sentrale formidleren av kunnskap og fakta om IK Start.

Vedlegg

Pålogging for jury:

Brukernavn: jury.fvn@gmail.com
Passord: fvn1875jury

Hovedside for prosjektet: https://www.fvn.no/sport/start/i/0VqE1A/alt-om-start

Følgende sider/artikler er publisert i perioden 18. april - 21. august 2025

Spillersider:

A https://www.fvn.no/sport/start/i/5E5nqz
B https://www.fvn.no/sport/start/i/B0p3Ke
C https://www.fvn.no/sport/start/i/qPqRgw
D https://www.fvn.no/sport/start/i/OoV6Jq
E https://www.fvn.no/sport/start/i/yEq72K
F https://www.fvn.no/sport/start/i/B0pGEl
G https://www.fvn.no/sport/start/i/RzVy02
H https://www.fvn.no/sport/start/i/4BPbJE
I https://www.fvn.no/sport/start/i/XjV617
J https://www.fvn.no/sport/start/i/qPqJM1
K https://www.fvn.no/sport/start/i/3Mn600
L https://www.fvn.no/sport/start/i/zAqMy1
M https://www.fvn.no/sport/start/i/jQqz2e
N https://www.fvn.no/sport/start/i/XjVRBx
O https://www.fvn.no/sport/start/i/o3q62g
P https://www.fvn.no/sport/start/i/dRVv8q
R https://www.fvn.no/sport/start/i/GyV0bB
S https://www.fvn.no/sport/start/i/25W3za
T https://www.fvn.no/sport/start/i/VzV1vV
U https://www.fvn.no/sport/start/i/alVW9A
V https://www.fvn.no/sport/start/i/B0pG1w
W https://www.fvn.no/sport/start/i/pPqdk1
Z https://www.fvn.no/sport/start/i/xmqMvR
Ø https://www.fvn.no/sport/start/i/EyVJ93
Å https://www.fvn.no/sport/start/i/nyqGKd

Sesonger:

De første årene

1905 https://www.fvn.no/sport/start/i/4BldG9
1906 https://www.fvn.no/sport/start/i/GyX1L9
1907 https://www.fvn.no/sport/start/i/kwxar9
1908 https://www.fvn.no/sport/start/i/0VqEy2
1909 https://www.fvn.no/sport/start/i/OoXn9w

1910 https://www.fvn.no/sport/start/i/kwxaVa
1911 https://www.fvn.no/sport/start/i/JbX18J

Sørlandske fotballkrets

1912 https://www.fvn.no/sport/start/i/0VqEdG
1913 https://www.fvn.no/sport/start/i/KMXv4M
1914 https://www.fvn.no/sport/start/i/PpX3J0
1915 https://www.fvn.no/sport/start/i/nylgeJ
1916 https://www.fvn.no/sport/start/i/mPx6b4
1917 https://www.fvn.no/sport/start/i/yEJvB2
1918 https://www.fvn.no/sport/start/i/RzXxAW
1919 https://www.fvn.no/sport/start/i/lwa1xG

Vest-Agder fotballkrets

1920 https://www.fvn.no/sport/start/i/3Mej8L
1921 https://www.fvn.no/sport/start/i/jQxP59
1922 https://www.fvn.no/sport/start/i/B0eJaI
1923 https://www.fvn.no/sport/start/i/OoXnKk
1924 https://www.fvn.no/sport/start/i/4BldaE
1925 https://www.fvn.no/sport/start/i/GyX17B
1926 https://www.fvn.no/sport/start/i/dRadAq
1927 https://www.fvn.no/sport/start/i/wgkEo4
1928 https://www.fvn.no/sport/start/i/QMXlvq
1929 https://www.fvn.no/sport/start/i/xmdRoB
1930 https://www.fvn.no/sport/start/i/gwxP2q
1931 https://www.fvn.no/sport/start/i/o3xRrR
1932 https://www.fvn.no/sport/start/i/VzXRA1
1933 https://www.fvn.no/sport/start/i/8qVw4G
1934 https://www.fvn.no/sport/start/i/4BldpE
1935 https://www.fvn.no/sport/start/i/kwxanQ
1936 https://www.fvn.no/sport/start/i/zAzLp9
1937 https://www.fvn.no/sport/start/i/73ol8o

Norgesserien og etterkrigsårene

1937/38 https://www.fvn.no/sport/start/i/kwxanL
1938/39 https://www.fvn.no/sport/start/i/zAzLp1
1939/40 https://www.fvn.no/sport/start/i/W0XLpr
1940 https://www.fvn.no/sport/start/i/EyXo13
1945/46 https://www.fvn.no/sport/start/i/Oo0LbE
1946/47 https://www.fvn.no/sport/start/i/EyXoB5
1947/48 https://www.fvn.no/sport/start/i/o3xR10

Hovedserien og Landsdelsserien

1948/49 https://www.fvn.no/sport/start/i/qPxn3z
1949/50 https://www.fvn.no/sport/start/i/4Bldxq
1950/51 https://www.fvn.no/sport/start/i/0VqEgB
1951/52 https://www.fvn.no/sport/start/i/kwxaBB
1952/53 https://www.fvn.no/sport/start/i/JbX1LR
1953/54 https://www.fvn.no/sport/start/i/1MekxG
1954/55 https://www.fvn.no/sport/start/i/93emx9
1955/56 https://www.fvn.no/sport/start/i/eMR169
1956/57 https://www.fvn.no/sport/start/i/RzXxaJ
1957/58 https://www.fvn.no/sport/start/i/3Mejo9
1958/59 https://www.fvn.no/sport/start/i/o3xReW
1959/60 https://www.fvn.no/sport/start/i/B0eJm0
1960/61 https://www.fvn.no/sport/start/i/ale2qO
1961/62 https://www.fvn.no/sport/start/i/OoXnmE

1. og 2. divisjon

1963 https://www.fvn.no/sport/start/i/QMXlEW
1964 https://www.fvn.no/sport/start/i/LMX0mx
1965 https://www.fvn.no/sport/start/i/nylgBx
1966 https://www.fvn.no/sport/start/i/mPx6el
1967 https://www.fvn.no/sport/start/i/yEJvGA
1968 https://www.fvn.no/sport/start/i/63enyr
1969 https://www.fvn.no/sport/start/i/pPx646
1970 https://www.fvn.no/sport/start/i/jQxPpz
1971 https://www.fvn.no/sport/start/i/B0eJv0
1972 https://www.fvn.no/sport/start/i/VzXRe6
1973 https://www.fvn.no/sport/start/i/OoXneE
1974 https://www.fvn.no/sport/start/i/73ol4B
1975 https://www.fvn.no/sport/start/i/GyX1n6
1976 https://www.fvn.no/sport/start/i/dRadbj
1977 https://www.fvn.no/sport/start/i/wgkE05
1978 https://www.fvn.no/sport/start/i/73ol4w
1979 https://www.fvn.no/sport/start/i/kwxayj
1980 https://www.fvn.no/sport/start/i/dRadb1
1981 https://www.fvn.no/sport/start/i/KMXve5
1982 https://www.fvn.no/sport/start/i/1MekXK
1983 https://www.fvn.no/sport/start/i/LMX0eJ
1984 https://www.fvn.no/sport/start/i/nylgO5
1985 https://www.fvn.no/sport/start/i/PpX3e6
1986 https://www.fvn.no/sport/start/i/93emME
1987 https://www.fvn.no/sport/start/i/bm6Kog
1988 https://www.fvn.no/sport/start/i/gwxPBk
1989 https://www.fvn.no/sport/start/i/63enKo
1990 https://www.fvn.no/sport/start/i/Xj3wpW

Eliteserien og 1. divisjon

1991 https://www.fvn.no/sport/start/i/3MejzP
1992 https://www.fvn.no/sport/start/i/B0eJqv
1993 https://www.fvn.no/sport/start/i/VzXRpp
1994 https://www.fvn.no/sport/start/i/qPxnbE
1995 https://www.fvn.no/sport/start/i/4Bld0g
1996 https://www.fvn.no/sport/start/i/73olQw
1997 https://www.fvn.no/sport/start/i/kwxabj
1998 https://www.fvn.no/sport/start/i/JbX1q8
1999 https://www.fvn.no/sport/start/i/QMXlqV
2000 https://www.fvn.no/sport/start/i/rPOLXA
2001 https://www.fvn.no/sport/start/i/yEJvXR
2002 https://www.fvn.no/sport/start/i/93emnE
2003 https://www.fvn.no/sport/start/i/xmdRX8
2004 https://www.fvn.no/sport/start/i/eMR1mM
2005 https://www.fvn.no/sport/start/i/gwxPjk
2006 https://www.fvn.no/sport/start/i/AvB2kE
2007 https://www.fvn.no/sport/start/i/pPx6XG
2008 https://www.fvn.no/sport/start/i/Xj3wJW
2009 https://www.fvn.no/sport/start/i/ale2LL
2010 https://www.fvn.no/sport/start/i/GyX1Km
2011 https://www.fvn.no/sport/start/i/73olLW
2012 https://www.fvn.no/sport/start/i/GyX1K4
2013 https://www.fvn.no/sport/start/i/KMXvky
2014 https://www.fvn.no/sport/start/i/vgGmy5
2015 https://www.fvn.no/sport/start/i/MnXgJo
2016 https://www.fvn.no/sport/start/i/LMX0d4
2017 https://www.fvn.no/sport/start/i/nylgnL
2018 https://www.fvn.no/sport/start/i/PpX3w5
2019 https://www.fvn.no/sport/start/i/yEJvyx
2020 https://www.fvn.no/sport/start/i/xmdRyV
2021 https://www.fvn.no/sport/start/i/gwxPKB
2022 https://www.fvn.no/sport/start/i/AvB2W5
2023 https://www.fvn.no/sport/start/i/o3xRPa
2024 https://www.fvn.no/sport/start/i/OoXn0V

IK Start Kvinner

2023 https://www.fvn.no/sport/start/i/bm6KV5
2024 https://www.fvn.no/sport/start/i/gwxPq0

Statistikk og rekorder:

Største seier https://www.fvn.no/sport/start/i/KM7oP7
Største tap https://www.fvn.no/sport/start/i/dR9L4O

Målrike kamper https://www.fvn.no/sport/start/i/JbAlBj
Resultater https://www.fvn.no/sport/start/i/ny25xL
Storscorere https://www.fvn.no/sport/start/i/yEMb9K
Flest kamper https://www.fvn.no/sport/start/i/KMAVnE
Spillere https://www.fvn.no/sport/start/i/dR1K3q
Yngste og eldste https://www.fvn.no/sport/start/i/ny62Md
Tilskuertall- og rekorder https://www.fvn.no/sport/start/i/B0EKgl
Maratontabeller https://www.fvn.no/sport/start/i/QM0vk8
Offisielle klubbkamper https://www.fvn.no/sport/start/i/Vz3Q2p/kamper
Norgesmesterskapet https://www.fvn.no/sport/start/i/vgjbP4
Serieplasseringer https://www.fvn.no/sport/start/i/4BAJ5V
Starts hovedtrenere https://www.fvn.no/sport/start/i/LMG7nx/starts-hovedtrenere
Motstandere https://www.fvn.no/sport/start/i/4B8bpe
Landskamper https://www.fvn.no/sport/start/i/Gym1o4/landskamper

Ny informasjon og omskriving av historien:
Se hvilke skatter vi fant på Ullevaal stadion
https://www.fvn.no/sport/start/i/zEBzk1/se-hvilke-skatter-vi-fant-paa-ullevaal-stadion
Omskriving av Start-historien
https://www.fvn.no/sport/start/i/zEq9lw/omskriving-av-start-historien

Disse to artiklene er en del av prosjektet, men er publisert i 2023 og 2024.